«УТВЕРЖДАЮ»

Руководитель ЦРВК «Святогор»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.А. Егоров

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2015г.

**Правила турнира**

**по традиционной и исторической**

**стрельбе из лука**

для старших возрастных групп

Коломна

2015

**СОДЕРЖАНИЕ**

**1. Дисциплины и характер турнира 3**

1.1. Дисциплины турнира 3

1.2. Характер турнира 3

1.3. Заявки на участие в турнире 3

**2. Участники турнира, официальные представители 3**

2.1. Допуск участников 3

2.2. Возрастные группы 3

2.3. Права и обязанности участников 3

2.4. Ответственность участника 4

2.5. Официальные представители 4

2.6. Права и обязанности представителя 4

**3. Одежда, стрелковый инвентарь 5**

3.1. Одежда 5

3.2. Стрелковый инвентарь 5

**4. Поле для стрельбы 6**

**5. Судейский инвентарь, подаваемые сигналы 6**

**6. Порядок и последовательность стрельбы, мишени 6**

6.1. Стрельба по статичным мишеням 6

6.2. Дуэльная стрельба 8

6.3. Стрельба по движущимся мишеням 8

6.4. Замковая стрельба 10

**7. Управление стрельбой и безопасность 11**

7.1. Управление стрельбой 11

7.2. Безопасность 12

**8. Регистрация результатов 12**

**9. Судейство 12**

**10. Протесты 12**

1. **Дисциплины и характер турнира**
	1. **Дисциплины турнира**

 Турнир по традиционной и исторической стрельбе из лука проводится на различных дистанциях на открытом воздухе, на специально оборудованной площадке по следующим дисциплинам:

* Дистанционная стрельба (по статичным мишеням);
* Скоростная стрельба (по статичным мишеням);
* «Клаут» (навесная стрельба по горизонтально расположенной мишени);
* Дуэльная стрельба (по падающим мишеням);
* Стрельба по движущейся 3D фигуре «Медведь»(«Кабан»);
* «Смерть Кощея» (по нескольким движущимся мишеням);
* «Воин в бойнице» (снизу по мишени, появляющейся на крепостной стене);
* «Замковая» стрельба по 3D фигурам «Конный всадник с оруженосцами» (стрельба с крепостной стены).
* Стрельба по тарелочкам;
* «Тарелочный боуфишинг».
	1. **Характер турнира**
		1. Турнир по традиционной и исторической стрельбе из лука организуется для определения первенства (победителя), соревнования в рамках турнира проводятся как личные, командные и лично-командные;
		2. К личным соревнованиям относятся те, в которых результат засчитывается только стрелкам, к командным – только командам, к лично-командным – и стрелкам, и командам;
		3. Характер турнира определяется Положением о турнире.
	2. **Заявки на участие в турнире**
		1. Предварительные и именные заявки на участие в турнире подаются организациями в сроки, указанные в Положении о турнире. В предварительной заявке сообщается об участниках и количественном составе команды. Именная заявка представляется в мандатную комиссию турнира;
		2. Стрелки, прибывающие на турнир, должны иметь при себе:
* паспорт (свидетельство о рождении);
* медицинский полис;
* свидетельство о страховании от несчастного случая.
1. **Участники турнира, официальные представители**
	1. **Допуск участников**
		1. К участию в турнире допускаются стрелки, умеющие обращаться со стрелковым инвентарем, знающие правила турнира по стрельбе из лука и допущенные мандатной комиссией;
		2. Участие стрелков до 15 лет в турнире допускается только с разрешения врача, тренера и письменного согласия родителей;
		3. На турнире стрелок может участвовать только в одной возрастной группе.
	2. **Возрастные группы**
		1. Участники турнира делятся на следующие возрастные группы по году рождения:
* Подростки (юноши и девушки) от 15 до 18 лет;
* Мужчины - от 18 лет и старше;
* Женщины – от 18 лет и старше.
	+ 1. По решению судейской коллегии возможно участие отдельных стрелков высокой квалификации в более старшей возрастной группе.
	1. **Права и обязанности участников**
		1. Участник имеет право:
			1. Обращаться к организаторам для получения информации;
			2. Передавать свой лук и стрелы другому участнику, представляющему ту же организацию, при наличии не менее шести комплектов снаряжения на команду;
			3. Обращаться за получением медицинской помощи, известив об этом судью-регистратора;
			4. Отказаться от дальнейшего участия в ходе турнира.
		2. Участник обязан:
			1. Подать заявку на участие в турнире в сроки, указанные Положением о турнире;
			2. Прибыть на место проведения турнира до начала регистрации участников;
			3. Знать и соблюдать правила и порядок проведения турнира, а также права и обязанности участников;
			4. Соблюдать правила безопасности;
			5. Строго соблюдать нормы поведения и этику;
			6. Выполнять все распоряжения судей;
			7. Выступать на турнире в чистой одежде, использовать исправный инвентарь и снаряжение.
	2. **Ответственность участника**
		1. Участник турнира несёт полную ответственность за любой несчастный случай, происшедший вследствие нарушения им требований настоящих правил турнира и общепринятых правил техники безопасности;
		2. За нарушение требований правил, программы и распорядка, установленного на турнире, участнику объявляется замечание или предупреждение;
		3. В случае повторного нарушения, а также умышленного действия (или бездействия), направленного на снижение безопасности, завышение результатов стрельбы и т.п., участник снимается с турнира.
	3. **Официальные представители**
		1. Представлять участника или организацию-участника на турнире имеет право ответственный тренер, старший стрелок или иной назначенный представитель команды;
		2. Представитель организации-участника должен заявить о своем представительстве при регистрации участников.
		3. Отдельные стрелки – участники турнира осуществляют свое представительство самостоятельно.
		4. Во время турнира все представители (если они не являются участниками турнира) обязаны находиться за пределами зоны ожидания и не мешать участникам. Выходить на стрелковое поле (площадку) и подходить к мишеням им не разрешается.
	4. **Права и обязанности представителя**
		1. Представитель на турнире является ответственным руководителем для всех членов своей команды.
		2. Представитель несет ответственность:
			1. За правильное оформление и своевременную подачу именной заявки, и прохождение всеми участниками команды мандатной и технической комиссий;
			2. За своевременную явку участников команды на турнир и для участия в проводимых торжественных церемониях;
			3. За соблюдение установленной формы одежды и опрятного внешнего вида членов команды.
		3. Представитель обязан:
			1. Обеспечить знание и выполнение правил турнира, положения о турнире и распорядка, установленного для данных турнира, своей командой;
			2. Присутствовать на всех открытых заседаниях судейской коллегии, знать все изменения в программе или распорядке дня турнира и своевременно информировать об этом членов своей команды;
			3. По просьбе судейской коллегии оказывать помощь судьям в поддержании порядка во время турнира;
		4. Представитель имеет право:
			1. Участвовать в совещаниях, проводимых судейской коллегией и организаторами турнира, и присутствовать при жеребьёвке;
			2. Обращаться (устно или письменно) в судейскую коллегию с протестами в случае нарушения правил или положения о турнире.
		5. Представитель команды, не выполняющий свои обязанности или нарушающий правила турнира, решением судейской коллегии может быть предупрежден или лишен права участия в данном турнире. В этом случае команда должна назначить другого официального представителя. Если этого не происходит, вся команда дисквалифицируется, ее результаты аннулируются.
1. **Одежда, стрелковый инвентарь**
	1. **Одежда.**
		1. Турнир по традиционной и исторической стрельбе осуществляется с применением комплексов вооружения, снаряжения и костюма, соответствующих исторической эпохе не позднее середины 19 века. Костюм должен принадлежать народности, которая на этот период широко использовала лук для войны или охоты. Комплект одежды участника турнира может быть как реконструированным, так и стилизованным. Наличие антуражной или стилизованной одежды и обуви - обязательно.
		2. Комплекс снаряжения и вооружения за исключением лука и стрел не является обязательным.
	2. **Стрелковый инвентарь.**
		1. Для стрельбы на турнире участник может использовать традиционный лук, принадлежащий любой исторической эпохе или традиции. Оружие должно соответствовать костюму стрелка.
		2. Допускается использовать стилизованные луки (из современных материалов, но внешне напоминающих исторический аналог).
		3. Запрещается использование: блочных и спортивных луков, луков, оснащенных специальными прицельными приспособлениями, луков с приспособлениями, гасящими вибрацию, стабилизаторами, грузами, устройствами для контроля длины натяжения.
		4. Допускается вырез в рукоятке под стрелу, но не глубже 1/4 от ширины рукоятки лука, вырез не должен иметь вертикальной плоскости (окна).
		5. Полочка может быть только в виде кожаной оклейки, куска кожи или другого мягкого материала. Ширина полочки не должна превышать двух сантиметров. Запрещены луки силой натяжения более 60 фунтов.
		6. Тетива может быть изготовлена из любого материала, и состоять из любого числа нитей.
		7. Допускаются только деревянные стрелы со спортивным наконечником (кроме отдельных упражнений), с органическим (натуральным) оперением, наличие пластиковых хвостовиков на стрелах разрешается.
		8. На всех стрелах, используемых стрелком, рекомендуется иметь индивидуальные отметки. Количество стрел должно быть не менее 12 штук.
		9. Использование защитных приспособлений на правую и левую руки (краги, перчатки, напальчники, фартучки, кольца), защиты для груди, а также другого необходимого стрелкового ассортимента (налучи, тулы, колчаны и др.) - по желанию участников.
2. **Поле для стрельбы**
	1. Поле для стрельбы должно обеспечить безопасное и удобное расположение площадок для стрельбы, размещение участников и зрителей.
	2. Дистанции для стрельбы отмеряются от точки под щитом, являющейся вертикальной проекцией центра мишени, до стрелкового рубежа.
	3. Линия ожидания размечается как минимум в 5 метрах позади стрелкового рубежа.
	4. Щиты мишеней для дистанционной стрельбы устанавливаются под углом от 10 до 15° от вертикали.
	5. Площадки для стрельбы отделяется друг от друга коридором шириной не менее 5 метров.
	6. Месторасположение зрителей находится в безопасной зоне и отделяется от участников временным ограждением.
3. **Судейский инвентарь, подаваемые сигналы.**
	1. Стрельба на турнире производится в строго ограниченные временные промежутки. Команду о начале и окончании стрельбы дает судья на площадке при помощи голоса или охотничьего рога.
	2. Команды, регулирующие стрельбу, подаются голосом в следующей последовательности:
* «На изготовку!» – подразумевается, что участник находится на позиции со снаряженным луком и наложенной стрелой (наконечник стрелы направлен «в землю»);
* «Стрелки готовы?» - вопрос о готовности участников начать стрельбу;
* «Начать стрельбу!» – команда начала стрельбы (начало измерения времени стрельбы);
* «Стоп!» – команда об окончании стрельбы;
	+ 1. «К мишени!» – выход на линию мишеней для фиксации попаданий. Сигналы, подающиеся с помощью охотничьего рога:
* «Начать стрельбу» - однократный звук охотничьего рога;
* «Стоп!» - двукратный звук охотничьего рога.
	1. Замер временных промежутков осуществляется при помощи секундомера.
1. **Порядок и последовательность стрельбы, мишени.**
	1. **Стрельба по статичным мишеням**
		1. **Упражнение «Дистанционная стрельба»**
			1. Мишень для дистанционной стрельбы представляет собой стандартную FITA мишень диаметром 800 мм. Мишень имеет пять концентрических цветных зон, расположенных от центра мишени к периферии в следующем порядке: жёлтая, красная, голубая, чёрная, белая. Каждая цветная зона, в свою очередь, разделена тонкой линией на две подзоны равной ширины, в результате чего на мишени образуются десять концентрических кругов, имеющих ширину 40 мм на мишени диаметром 800 мм. Центр мишени отмечается «+» (крестом) размером 4 мм по ширине и высоте и линией толщиной не более 1 мм.
			2. В упражнении «Дистанционная стрельба» каждый участник последовательно осуществляет стрельбу с трех дистанций.
			3. На каждой из дистанций стрелок осуществляет стрельбу серией из шести стрел.
			4. Команды о начале и окончании стрельбы подаются голосом.
			5. Во всех возрастных группах стрельба осуществляется с дистанций двадцать, тридцать и сорок метров.
			6. Общее время, отведенное на стрельбу для каждого участника, составляет две минуты «чистого времени» на каждую дистанцию, за вычетом возможных перерывов.
		2. **Упражнение «Скоростная стрельба»**
			1. Мишени для скоростной стрельбы имеют диаметр 310 мм и делятся на три концентрических цветных зоны, расположенных от центра мишени к периферии в следующем порядке:
* красная – 5 очков;
* желтая – 3 очка;
* белая – 1 очко.

 Ширина зоны от центра к периферии:

* ширина красной зоны 35 мм;
* ширина желтой зоны 65 мм;
* ширина белой зоны 85 мм;
	+ - 1. В упражнении «Скоростная стрельба» каждый участник выпускает максимальное количество стрел в течение тридцати секунд «чистого времени», за вычетом возможных перерывов.
			2. Количество стрел неограниченно.
			3. Команды о начале и окончании стрельбы подаются голосом.
			4. Площадка для стрельбы представляет собой две зоны. Одна – рубеж, где находится стрелок, размером 1,5 метра на 10 метров, в виде размеченного на земле прямоугольника, за границы которого выходить запрещается. Вторая – зона мишеней в количестве 10 штук произвольно расставленных на площадке, ближайшая из которых находится на расстоянии 12 метров, а наиболее удаленная на расстоянии 15 метров от линии стрельбы.
			5. В каждую мишень должно быть произведено не более одного выстрела.
			6. Положение участника перед началом упражнения – по центру площадки.
			7. После подачи сигнала о начале стрельбы участник может перемещаться в пределах отмеченной зоны, поражая мишени по мере видимости.
			8. Для всех возрастных категорий дистанции стрельбы одинаковы.
		1. **Упражнение «Клаут»**
			1. Мишень для стрельбы «Клаут» представляет из себя три отмеченных на земле круговые зоны: внешняя диаметром 9 метров, средняя диаметром 6 метров и центральная диаметром 3 метра. В середине центрального круга находится флагшток высотой 2,5 метра и закрепленным на нем флагом, 90х90 сантиметров, яркого цвета
			2. Результативность зон:
* диаметром 9 метров – 1 очко;
* диаметром 6 метров – 3 очка;
* диаметром 3 метра – 5 очков;
* попадание во флагшток или флаг добавляют 5 очков к очкам попадания.
	+ - 1. В упражнении «Клаут» одновременно стреляют до 5 участников в одну мишень.
			2. Количество стрел у каждого участника – 9 шт.
			3. Порядок стрельбы:
* Начало стрельбы по сигналу охотничьего рога;
* Участник, выпустивший большее количество стрел может быть оштрафован на соответствующее количество своих лучших выстрелов;
* Общее время, отведенное на стрельбу для каждого участника, составляет пять минут «чистого времени», за вычетом возможных перерывов;
	+ - 1. Подсчет результатов:
* На мишенное поле выходят судья с помощником, участники или их представители, не более одного представителя от участника.
* Участникам запрещается без разрешения судьи прикасаться к собственным стрелам, попавшим в зачетные зоны.
* Судья собирает стрелы, попавшие во внешнюю зону. Участники определяют свои стрелы, и судья-регистратор заносит результаты в протокол. Так последовательно происходит во всех трех зонах начиная с внешней.
* Если стрела лежит на земле и обнаружение места её первоначального приземления затруднительно, то очки начисляют по расположению её наконечника.
	+ - 1. В подростковой и женской возрастных группах стрельба осуществляется с дистанции сто двадцать восемь метров. В мужской возрастной группе стрельба осуществляется с дистанции сто шестьдесят пять метров.

При наборе участниками на данном этапе одинакового количества очков, перестрел проводится по правилам второго упражнения этапа. При наборе на данном этапе одинакового количества очков больше чем двумя участниками, перестрел проводится по круговой системе с подсчетом очков, которые не идут в общий зачет, для выявления лучшего на данном этапе.

* 1. **Дуэльная стрельба**
		1. **Упражнение «Дуэль»**
			1. В упражнении «Дуэль» участники соревнуются непосредственно друг с другом в одновременной стрельбе каждый по своим, но одинаковым группам мишеней, в одной попытке, выбывая по мере поражения.
			2. Для упражнения «Дуэль» используется стандартная IPSC-мишень «поппер». Высота мишени – 85 см.
			3. Для зачета попадания мишень должна упасть.
			4. Количество мишеней не более 12 на каждого участника.
			5. В упражнении «Дуэль» одновременно стреляют 2 участника, каждый из которых старается за максимально короткое время поразить свою группу мишеней в произвольном порядке. Центральная (финальная) мишень поражается последней. Количество стрел на упражнении не ограничено.
			6. Центральные (финальные) мишени расположены так, чтобы при падении (поражении) мишени явно перекрывали друг друга.
			7. При поражении центральной (финишной) мишени вне очередности стрельбы – стрелок объявляется проигравшим.
			8. Участники находятся на общем рубеже стрельбы, с расстоянием друг от друга не менее 3 метров. Стрелковое положение участника на рубеже стрельбы определяется жребием.
			9. Площадка для стрельбы представляет собой две зоны. Линия стрельбы, где находятся стрелки, размером 1,5 на 1,5 метра, в виде размеченного на земле квадрата, за границы которого выходить запрещается. Вторая – зона мишеней в количестве до 12 штук на каждого участника расположенных на расстоянии не менее 8 и не более 15 метров от линии стрельбы. Расстояние между мишенями не более 1 метра.
			10. Победителем признается участник, быстрее поразивший свою группу мишеней.
			11. При одновременном поражении участниками своих групп мишеней, победителем признается тот, чья центральная (финишная) мишень оказывается ниже.
	2. **Стрельба по движущимся мишеням**
		1. **Упражнение Стрельба по движущейся 3D фигуре «Медведь»(«Кабан»)**
			1. Мишень «Медведь» («Кабан») представляет собой 3D мишень, перемещающуюся по тросу.

 Зоны поражения:

* отмеченный круг - 5 очков;
* туша и голова – 3 очка;
* конечности – 1 очко;
	+ - 1. В упражнении «Стрельба по движущейся 3D фигуре «Медведь»(«Кабан») каждый участник осуществляет три раунда стрельбы одиночными выстрелами.
			2. Команды о начале и окончании стрельбы подаются охотничьим рогом.
			3. В подростковой и женской возрастных группах стрельба осуществляется с дистанции пятнадцати метров. В мужской возрастной группе стрельба осуществляется с дистанции двадцать метров.
		1. **Упражнение «Смерть Кощея»**
			1. Мишени упражнения «Смерть Кощея»:
	1. первая мишень представляет собой хозяйственный полиэфирный шнур диаметром 6мм, длиной 2 метра;
	2. Мишень «Заяц» представляет собой диск диаметром 400мм, на который нанесен силуэт зайца. Зачетная зона поражения – вся мишень.
	3. Мишень «Утка» представляет собой 3D мишень, перемещающуюся по тросу. Зачетная зона поражения – вся мишень.

В упражнении «Смерть Кощея» каждый участник осуществляет три раунда стрельбы одиночными выстрелами.

* + - 1. Сигналы о начале и окончании стрельбы подаются голосом и охотничьим рогом.
			2. В первом раунде участнику дается три попытки на попадание по первой мишени. Необходимо перерезать веревку и уронить сундук. Для стрельбы используются стрелы со специальными наконечниками, которые предоставляют организаторы, стрелы участника, имеющие наконечники, подходящие для данного раунда упражнения - допускаются. За попадание с первой попытки стрелку начисляется 5 очков, со второй попытки – 3 очка, с третьей попытки – 1 очко. Ограничение по времени на первый раунд 2 минуты на 3 первых выстрела. При промахе всеми тремя стрелами участник выбывает из состязаний в этом упражнении.
			3. Второй и третий раунд - движущиеся мишени появляются через 15 секунд после попадания в предыдущую Количество выстрелов на вторую и третью мишень неограниченно.
			4. На второй и третий раунд участнику дается 3 попытки на попадание в мишень. За попадание с первой попытки стрелку начисляется 5 очков, со второй попытки – 3 очка, с третьей попытки – 1 очко.
			5. В подростковой и женской возрастных группах стрельба осуществляется с дистанции десять метров. В мужской возрастной группе стрельба осуществляется с дистанции четырнадцать метров.

При наборе участниками на данном этапе одинакового количества очков, перестрел проводится по правилам второго упражнения этапа с дистанций: для подростковой и женской групп 12 метров, для мужской группы – 16 метров

* + 1. **Упражнение «Стрельба по тарелкам»**
			1. Мишень упражнения представляет собой пластиковую тарелку 300мм в диаметре, подбрасываемую вертикально вверх.
			2. Зачетная зона поражения – вся мишень. Попадание в мишень оценивается в 5 очков.
			3. Количество мишеней в упражнении – 6 штук.
			4. В упражнении «Стрельба по тарелкам» каждый участник осуществляет один раунд стрельбы шестью одиночными выстрелами.
			5. В упражнении одновременно стреляют 2 участника. При стрельбе по тарелкам участники используют стрелы «флу-флу», которые, при отсутствии данных стрел у участника, предоставляются организаторами.
			6. Во всех возрастных группах стрельба осуществляется с дистанции пятнадцать метров.
		2. **Упражнение «Тарелочный боуфишинг»**
			1. Мишень упражнения представляет собой пластиковую тарелку 300мм в диаметре свободно сплавляющуюся по течению реки. Одновременно сплавляется 6 мишеней.
			2. Зачетная зона поражения – вся мишень. Попадание в мишень оцениваются в 5 очков.
			3. В упражнении «Тарелочный боуфишинг» каждый участник осуществляет 1 раунд стрельбы 6 стрелами.
			4. В упражнении одновременно стреляют 2 участника.
			5. Каждая мишень должна быть поражена не более чем одним выстрелом .
			6. Во всех возрастных группах стрельба начитается по мере видимости мишеней с высоты в 6 метров от уровня воды. Максимальное удаление мишеней – 25 метров.
	1. **Замковая стрельба**
		1. **Упражнение «Воин в бойнице»**
			1. В упражнении «Воин в бойнице» используется поясная 3D мишень воина в корпусном доспехе и шлеме. Корпусный доспех представляет собой кожаную кирасу с кольчужным оплечьем. Шлем выполнен из холодно-катанной стали толщиной 2 мм

Зоны поражения:

* Шея и открытая зона головы (забрало) - 5 очков;
* Корпусный доспех или шлем: пробивание глубиной не менее 5 см – 5 очков; пробивание глубиной менее 5 см – 3 очка;
* Плечи – 1 очко
	+ - 1. Стрельба ведется по мишени, 6 раз произвольно появляющейся в зоне видимости на 3-5 секунд, на протяжении 2-х минут.
			2. Команды о начале и окончании стрельбы подаются охотничьим рогом.
			3. Количество стрел на упражнении не ограничено.
			4. Стрельба ведется на стену высотой пятнадцать метров с удаленной на 25 метров от подножия стены линии стрельбы;
		1. **Упражнение «Замковая» стрельба по 3D фигурам «Конный всадник с оруженосцами»**
			1. В упражнении «Замковая» стрельба по 3D фигурам «Конный всадник с оруженосцами» используются полноростовые 3D мишени, изображающие воина-рыцаря на коне и пеших арбалетчика и лучника. Мишени защищены следующими видами корпусного доспеха: металлической кирасой, выполненной из холодно-катанной стали толщиной 1мм; чешуйчатой броней и «бригантом», выполненными из холодно-катанной стали толщиной 1,2мм и кожи. На головах фигур шлемы, руки и ноги закрыты доспехом частично.

 Зоны поражения:

* Шея и открытая зона головы (забрало) - 5 очков;
* Корпусный доспех или шлем: пробивание глубиной не менее 5 см – 5 очков; пробивание глубиной менее 5 см – 3 очка;
* Руки и ноги – 1 очко;
* Конь – 1 очко.
	+ - 1. Каждый участник осуществляет один раунд стрельбы серией из шести стрел. Стрельба осуществляется по всем трем мишеням, по 2 стрелы в каждую мишень. В случае попадания тремя или более стрелами в одну и ту же мишень, засчитывается наименьший результат попадания.
			2. Команды о начале и окончании стрельбы подаются охотничьим рогом.
			3. Стрельба ведется со стены высотой пятнадцать метров по удаленной на 25 метров от подножия стены мишени.
			4. Общее время, отведенное на стрельбу для каждого участника, составляет две минуты «чистого времени», за вычетом возможных перерывов.

При наборе участниками на данном этапе одинакового количества очков, перестрел проводится по правилам второго упражнения этапа.

1. **Управление стрельбой и безопасность**
	1. **Управление стрельбой**
		1. Судейский комитет назначает Руководителя стрельбы, который во всех случаях будет судьёй. Он не участвует в стрельбе и в его обязанности входит следующее:
* Устанавливать меры безопасности, которые считает необходимыми, и следить за их исполнением;
* Следить за ходом стрельбы, контролировать время на каждую серию и порядок, в котором участники занимают линию стрельбы;
* Следить за безопасностью расположения и перемещения по стрелковому полю участников турнира, зрителей, представителей СМИ, обслуживающего персонала. По усмотрению проводящей организации в помощь руководителю стрельбы могут быть назначены помощники для выполнения этих обязанностей;
	+ 1. Выпустив все стрелы, участник делает два шага назад, обозначая, что стрельба закончена.
		2. В случае возникновения неисправности в вооружении или снаряжении участник поднимает руку, информируя этим руководителя стрельбы о неисправности. В этом случае участнику выделяется время для устранения неисправности или замены инвентаря или снаряжения. Участник продолжает стрельбу после окончания стрельбы всеми другими участниками данного этапа турнира.
		3. Выстрел, произведенный до команды о начале стрельбы и после команды об ее окончании (за исключением ситуации, описанной в п. 7.1.4. Правил), учитывается в общем зачете, но результат его оценивается как промах. Участнику в этом случае объявляется предупреждение. При повторном предупреждении участник может быть дисквалифицирован за техническую неподготовленность.
		4. Участник, опоздавший к началу стрельбы, теряет число стрел, которые уже отстреляны другими стрелками до его прибытия.
		5. Исключение из этого правила делается, если руководитель стрельбы убеждается, что участник опоздал по не зависящим от него обстоятельствам. В этом случае он разрешает отстрелять пропущенные стрелы после завершения всеми стрельбы на дистанции.
		6. Участнику, находящемуся на линии стрельбы, разрешается получать информацию или помощь со стороны, при условии, что не создаются помехи для других участников.
		7. В упражнениях «Дистанционная стрельба» каждый участник стреляет в отдельную мишень.
		8. В упражнении «Смерть Кощея», участники состязаний последовательно стреляют в мишени упражнения.
		9. В упражнениях «Клаут», «Стрельба по движущейся 3D фигуре «Медведь», «Воин в бойнице», «Замковая» стрельба по 3D фигурам «Конный всадник с оруженосцами» не более 5 участников стреляют одновременно в мишени упражнения.
	1. **Безопасность**
		1. Судьи, участники и тренеры обязаны строго соблюдать меры безопасности, установленные настоящими правилами.
		2. Судья, участник или тренер, нарушившие их, отстраняются от участия в турнире.
		3. Категорически запрещается натягивать лук со стрелой или без нее до того как участник займёт позицию на линии стрельбы.
		4. Категорически запрещается поднимать лук со стрелой до сигнала о начале стрельбы.
		5. Оружие при стрельбе должно быть направлено исключительно в сторону мишеней. В случае случайного появления в направлении стрельбы людей, животных или возникновения других опасных ситуаций стрельба немедленно прекращается.
		6. Запрещается использовать технику стрельбы, которая делает возможным вылет стрелы за пределы зоны безопасности и оградительные сооружения.
		7. На линии стрельбы находятся только участники очередной смены, остальные находятся в зоне ожидания. По окончании стрельбы в серии участники должны немедленно уйти с линии стрельбы в зону ожидания.
1. **Регистрация результатов**
	1. На каждый этап стрельбы назначается Судья-регистратор.
	2. Запись попаданий производится после каждой серии, под контролем судьи.
	3. До окончания записи всех попаданий в мишень нельзя дотрагиваться до стрел и мишени.
	4. Достоинство попадания определяется по положению тела стрелы в мишени. В случае, когда тело стрелы касается одновременно двух цветов или разделительной линии между зонами мишеней, она оценивается по наивысшей из затронутых зон.
	5. При попадании стрелы в хвостовик другой стрелы результат определяется по поврежденной стреле.
2. **Судейство**
	1. Судейская коллегия назначается организацией, проводящей турнир.
	2. Судейская коллегия проводит турнир, руководствуясь настоящими Правилами и Положением о турнире, определяет технические результаты стрельбы, занятые участниками и командами места, рассматривает жалобы и просьбы официальных представителей команд и при необходимости принимает соответствующие меры, организует награждение победителей и призеров, выпускает протоколы результатов, оформляет отчет о проведении турнира и иную отчетную документацию, осуществляет связь со средствами массовой информации.
	3. В состав судейской коллегии входят:
* главный судья;
* председатель технической комиссии;
* секретарь;
* судьи у мишеней;
* судьи-регистраторы.
	1. Решения судейской коллегии являются окончательными. Они могут быть пересмотрены организацией, назначившей судейскую коллегию, только в случае нарушения судейской коллегией настоящих Правил или Положения о турнире.
1. **Протесты**
	1. Протесты подает Главному судье турнира ответственный представитель команды. Протесты принимаются под финансовый залог. В случае удовлетворения протеста залог возвращается его подателю. Размер финансового залога определяется оргкомитетом турнира.
	2. Протест рассматривается Главным судьей и судейской коллегией турнира в течение часа с момента подачи. Решение по поводу протеста немедленно сообщается ответственному представителю команды.